

PIASTRELLITE PRIMER

POPIS VÝROBKU:

PIASTRELLITE PRIMER je impregnační prostředek na sádrové a cementové podklady.

VLASTNOSTI :

PIASTRELLITE PRIMER je nátěr na bázi akrylátu ve vodné disperzi. Po vyschnutí vytvoří transparentní a tvrdý, voděodolný film.

OBLASTI POUŽITÍ :

PIASTRELLITE PRIMER se používá na sádrové podklady k pokládce keramických obkladů , s použitím lepidla na cementové bázi. PIASTRELLITE PRIMER chrání sádro před vlhkostí a izoluje jí od cementu, a tím zamezuje vzniku známé bobtnavé reakce cementu a sádry. PIASTRELLITE PRIMER se používá jako zpevňující přednátěr na zkřídovatělé cementové podklady, rovněž jako příprava podkladu pod samonivelační stěrku ONAGUL FLOORREP, nebo cementovou stěrku ONAGUL LIVELLINA 0-10. PIASTRELLITE PRIMER zpevňuje cementovou plochu, utěsňuje jí a zabraňuje tím vzniku bublin při nanášení hmoty, čímž zlepšuje její předržnost. Rovněž nachází uplatnění jako neutrální ochrana fasád před deštěm a povětrnostními vlivy.

POKYNY K PROVÁDĚNÍ:

Ošetřený podklad musí být suchý , zdravý a čistý.

PIASTRELLITE PRIMER se dodává v baleních určených k přímé aplikaci. Nanáší se plochým štětcem, kartáčem, nebo postřikovačem. Aplikace musí probíhat při teplotách nad + 5°C. Při aplikaci v exteriéru neaplikovat, jestliže lze očekávat déšť. Zpravidla je dostačující jeden nátěr. U silně nasákových podkladů se aplikují dvě vrstvy. Lepidlo , či stěrka ONAGUL FLOORREP, či ONAGUL LIVELLINA 0-10 se aplikují, když je nanesená základní vrstva transparentní a nelepivá.

Čistění náradí : před vytvrzením PIASTRELLITE PRIMER vodou, po vytvrzení nitro ředidlem.

SPOTŘEBA:

V průměru se spotřeba pohybuje mezi 100 až 200 g/m².

SKLADOVÁNÍ :

Chránit před mrazem. Skladovat při teplotách nad + 5°C.

V originálních dobře uzavřených nádobách lze skladovat minimálně 18 měsíců.

BALENÍ:

Kanistr : 5 kg

TECHNICKÉ ÚDAJE

Hustota :	Cca. 1,01 kg / l
Obsah pevných látek v sušině	Cca. 12,5 %
Hodnota pH	7-8
Teplota pro zpracování	Nad + 5°C
Doba schnutí (při 20°C)	1 hodina
Žáruvzdornost vytvrzeného nátěru	Do + 80°C